



GRUPO DE  
TRADUÇÕES  
OCULTAS

# *Theurgia Goetia*

Livro II  
do

*Lemegeton*

Título Original: Theurgia Goetia;  
Autor/Crédito: Benjamin Rowe;  
Fonte: Hermetic.com ([http://hermetic.com/browe-archive/pdf/Theurgia\\_goetia.pdf](http://hermetic.com/browe-archive/pdf/Theurgia_goetia.pdf));  
Tradução: G.T.O. — Grupo de Traduções Ocultas;  
Tradutor: Frater Virgulino Lampião *vel* Luzeiros;



Theurgia Goetia — O Segundo Livro do *Lemegeton*.

Editado, formatado, e convertido para o Acrobat por Benjamin Rowe, Junho de 1999.

Esta edição foi construída a partir de várias versões publicadas, e posteriormente verificada e modificada diante de um microfilme do Sloane MS. 2731, do Museu Britânico. O texto, como mostrado, não reflete precisamente qualquer uma das versões; ele está muito mais próximo da versão do Museu Britânico, mas com algumas palavras interpoladas para possibilitar o leitor um entendimento mais fácil. Os Selos dos Espíritos são substancialmente o mesmo daqueles na versão do Museu Britânico.

As ilustrações foram otimizadas para a impressão em qualidade de 300 dpi ou superior de uma impressora Laser ou Jato de Tinta. Dependendo de seu monitor e *software* do *driver*, eles podem não aparecer em sua tela com uma melhor qualidade.

Composto no Adobe Caslon.

# *Theurgia Goetia*

Aqui Começa o Segundo Livro chamado de A Arte *Theurgia Goetia* de Salomão o Rei

No seguinte tratado tu terás os nomes dos Espíritos Chefes com vários dos Espíritos Ministros que estão sob eles, com seus respectivos Selos ou atributos e posições que são para serem utilizados como um *Lamen* em teu peito, pois sem ele o Espírito que aparecer não obedecerá tua vontade.

O ofício destes Espíritos é um todo, pois para que aquele que fizer algo, os outros possam fazer o mesmo; eles podem mostrar & descobrir todas as coisas que estão escondidas, e são feitas no mundo & podem buscar & conduzir & fazer qualquer coisa que pode ser feita ou contida em qualquer um dos 4 Elementos, Fogo, Ar, Terra ou Água, & também os segredos dos Reis ou quaisquer outras pessoas ou pessoa, qualquer que seja o tipo dela.

Estes são, por natureza, bons & maus, isto é, parte é boa & parte é mau; eles são governados por seus Príncipes, & cada Príncipe fez sua morada nos pontos da Bússola, como é mostrado na seguinte figura; portanto, quando tu tiveres o desejo de chamar qualquer um dos Príncipes ou qualquer um dos seus servos, tu debes te direcionar para aquele ponto da Bússola; o Rei ou Príncipe tem sua mansão ou local de Permanência, & tu não errarás em tuas operações; observe que cada Príncipe deve ter sua Conjuração, mas todos de uma forma, com exceção do nome e lugar do Espírito, naquilo que eles devem mudar & diferir; & os selos dos Espíritos também devem ser mudados em conformidade.

Quanto ao vestuário & outros materiais, eles são ditos no Livro Goetia, citado acima.

A Forma da figura que Explora as ordens dos 31 Reis ou Príncipes com seus Servos & Ministros, para quando o Rei é encontrado, seus súditos são fáceis de serem encontrados. A Figura é a Seguinte:



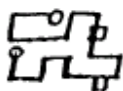


**Carnesiel**, seu selo.

Os selos dos 12 Duques:

[Nota: A sequência dos selos segue sucessivamente em cada coluna abaixo. – Ed.]

Selo de Orvich



Selo de Armany



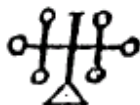
Selo de Benoham



Selo de Myrezyn



Selo de Vadriel



Selo de Bucafas



Selo de Bedary



Selo de Cumerzel



Selo de Zabriel



Selo de Capriel



Selo de Arifel



Selo de Laphor

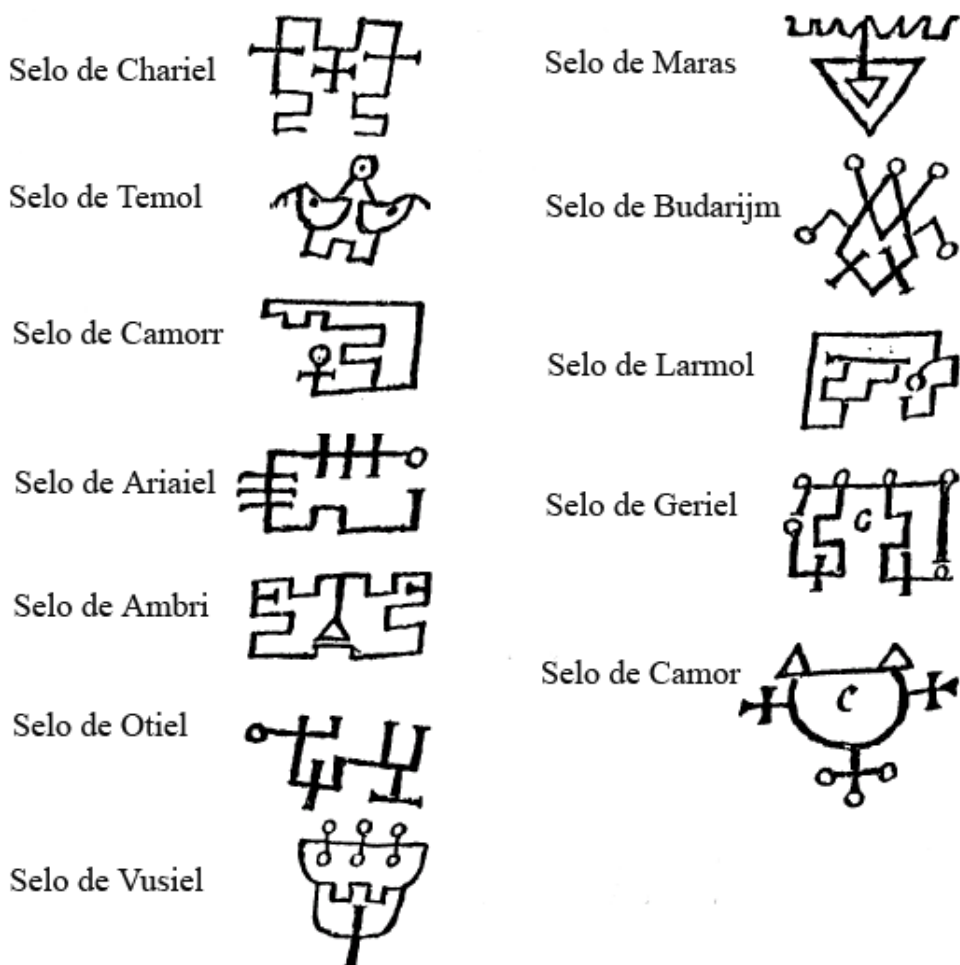


**Nota:** quando Carnesiel é chamado, seja durante o dia ou durante a noite, há para atendê-lo 60.000.000.000.000 Duques, mas quando você chamar qualquer um de seus Duques, nunca os assiste mais de 300 & algumas vezes essa quantidade não é superior a 10. A Conjuração: “*Eu o conjuro, tu, ó grande, poderoso & potente Príncipe Carnesiel, &c*”. [A conjuração completa está no final do livro. — Ed.]



### Caspiel

Caspiel é o Principal Chefe Imperador Governando o Sul, o qual possui 200 Duques maiores & 400 Duques menores sob ele, além de 1.000.200.000.000 dos Espíritos Ministros, que são em grande parte inferiores & a respeito de quem, nós [diz Salomão] não faremos alusão, mas somente de 12 destes seres, os Duques chefes & seus selos, pois eles são suficientes para a prática. Cada um destes 12 Duques possui 2.660 Duques menores que se curvam para atendê-los, dos quais alguns deles virão junto quando ele é invocado, mas eles são muito inflexíveis & rudes. Os selos de seus Duques são os seguintes.



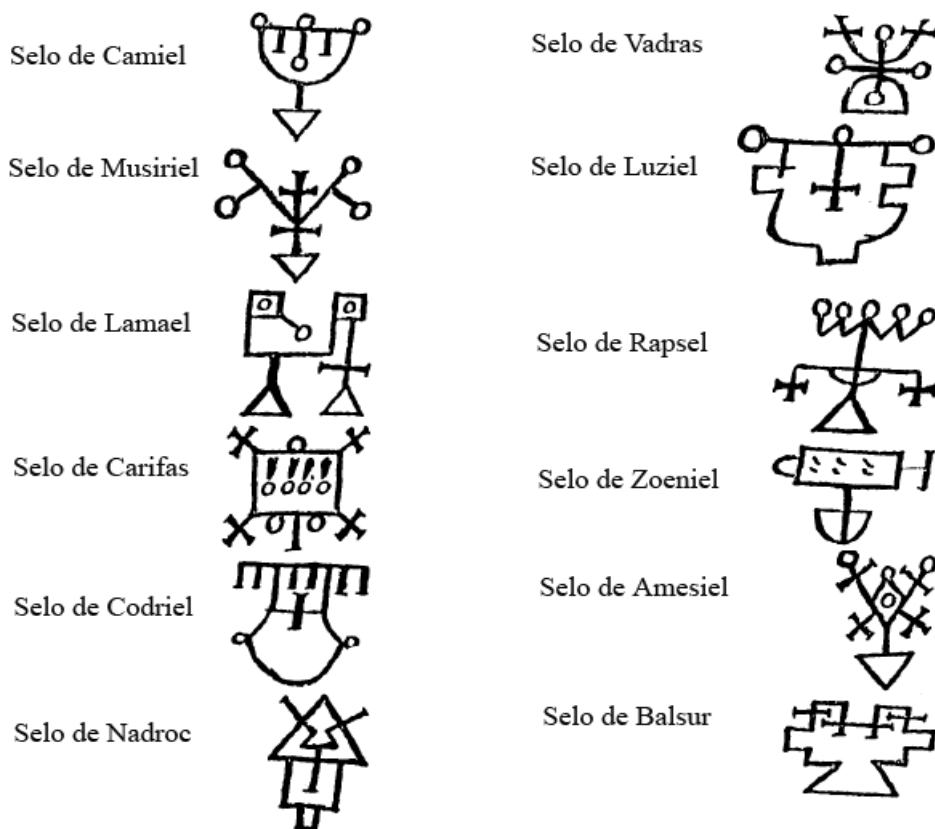
A Conjuração é: “*Eu o conjuro, tu, ó Poderoso & Forte Príncipe Caspiel, &c*”.



**Amenadiel**

Amenadiel é o grande Imperador do Oeste, possuidor de 300 grandes Duques & 500 Duques menores, além de 40.000.030.000.100.000 outros Espíritos ministros inferiores para atendê-Lo, a respeito dos quais não faremos menção, mas somente 12 dos Chefes Duques & seus selos, que são suficientes para a prática.

**Nota:** Amenadiel pode ser chamado em qualquer período do dia e da noite, mas seus Duques, possuidores de 3.000 servos para atendê-los, são chamados em determinadas horas, como Vadras, ele pode ser chamado nas duas primeiras horas do dia, e assim sucessivamente, até chegar a Nadroc, que é chamado nas duas últimas horas da noite, & então começa novamente (com) Vadras &c. A mesma regra deve ser observada para chamar os Duques pertencentes à Demoriel, o Imperador do Norte.



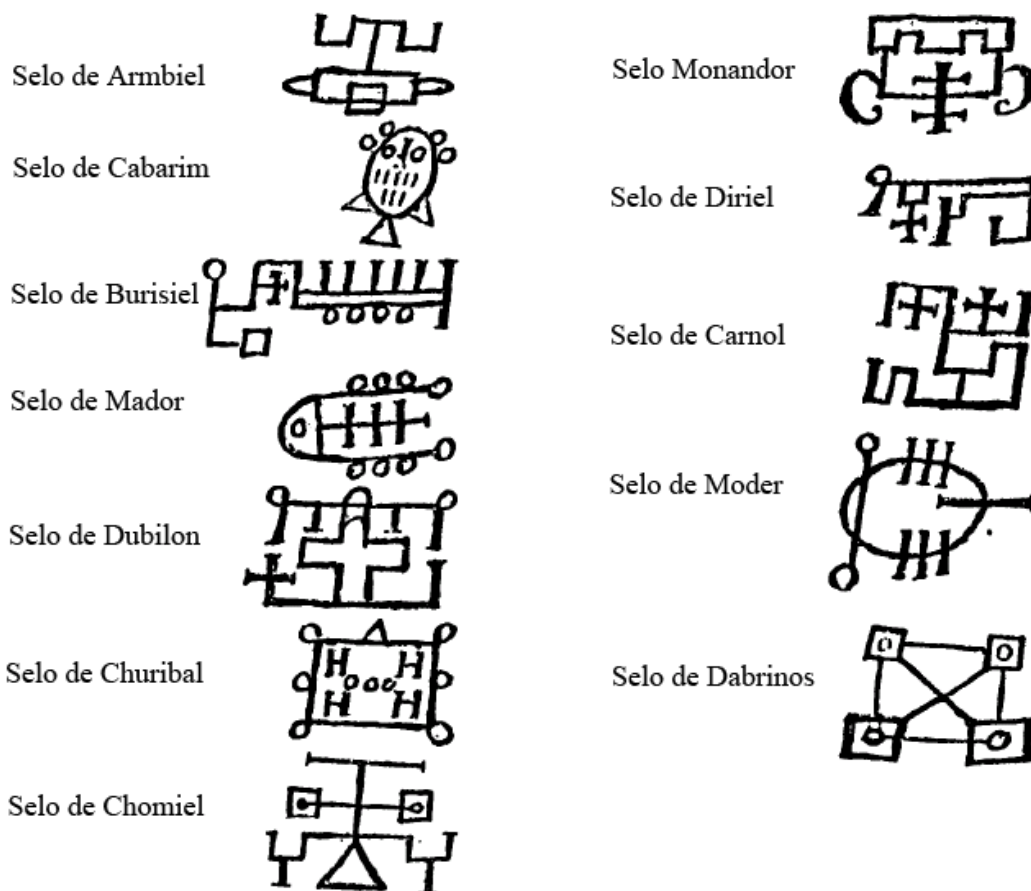
A Conjuração: “Eu o conjuro, tu, ó grande & poderoso & potente príncipe Amenadiel, Imperador & Rei chefe governando no Domínio do Oeste, &c”.



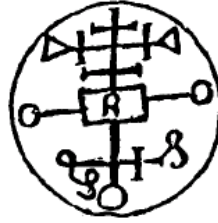
**Demoriel**

Demoriel é o grande & magno Imperador do Norte, tendo 400 Grandes Duques & 600 Duques menores, com 700.000.800.000.000.000 serventes sob seu comando para atendê-lo, dos quais não faremos menção de todos, somente de 12 dos Duques Chefes & seus selos, que são suficientes para a prática. **Nota:** cada um desses Duques possui 1.140 serventes que atendem a eles, conforme necessidade, para quando o Duque for chamado, & tu tiveres de fazer algo além do ordinário, ele terá mais serventes para lhe atender.

Os selos dos 12 Duques:

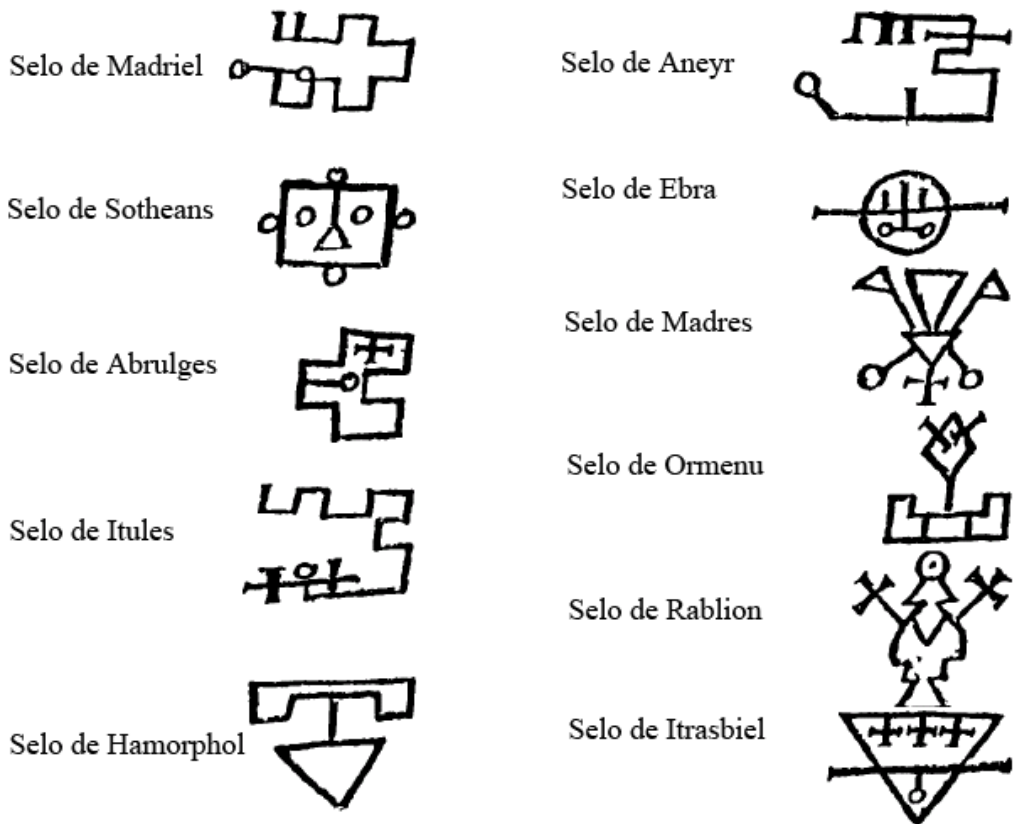


A Conjuração: “*Eu o conjuro, tu, ó grande & magno Príncipe Demoriel, &c.*”



**Pamersiel**

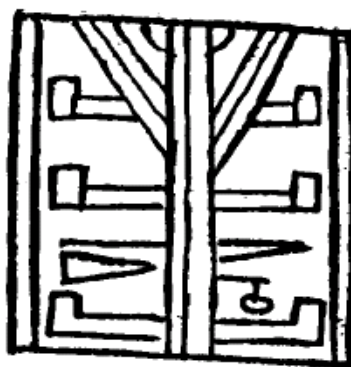
Pamersiel é o primeiro Espírito chefe governando ao Leste abaixo de Canesiel, e possui milhares de Espíritos sob ele, (nenhum) deve ser chamado durante o dia, exceto com muito cuidado, pois eles são muito elevados & resistentes, dos quais nós mencionaremos 11.



**Nota:** estes Espíritos são por natureza Nocivos & muito infiéis & não se deve confiar em (seus) Segredos, embora sejam excelentes em afastar Espíritos das Trevas de qualquer (coisa) que está assombrada/perseguida (tal) como casas, & para conjurar Pamersiel ou qualquer um de seus serventes, faça um círculo da forma como é mostrada no 1º Livro, Goetia, antes de ir na sala superior de tua casa, ou em um local que seja arejado, porque estes Espíritos, que estão nesta parte, são todos Aéreos. Tu poderás chamar estes Espíritos em uma Pedra de Cristal de 4 polegadas de diâmetro, colocada em uma mesa, como a seguinte que é chamada de A Mesa Secreta de Salomão, tendo seu selo em teu peito & o cinto ao redor de tua cintura, como é mostrado no Livro Goetia, e tu não errarás. A forma da mesa é esta, quando tu tiveres, deste

modo, o que deve ser preparado, executa a Conjuração a seguir várias vezes, ou seja, até que o Espírito venha, pois sem dúvida ele virá.

**Nota:** o mesmo método é utilizado em todos os seguintes espíritos do 2º Livro, *Theurgia Goetia*, como este que é para Pamersiel & seus servos citados acima.



**A Mesa de Salomão**

A Conjuração é: *“Eu o conjuro, tu, ó poderoso & potente Príncipe Pamersiel, que governa como Rei no Domínio do Leste, &c”*.



**Padiel**

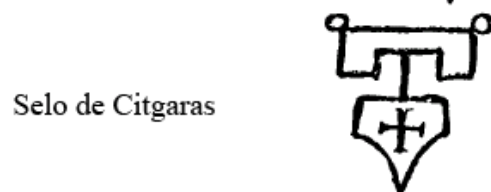
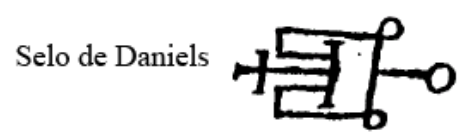
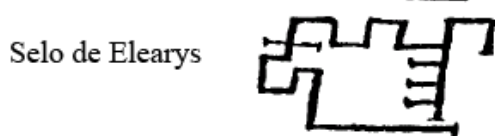
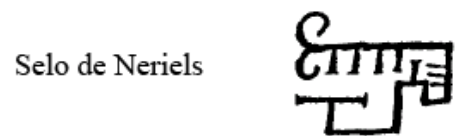
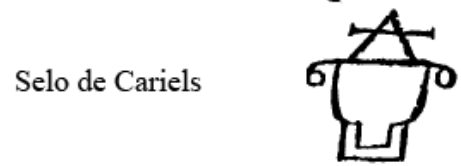
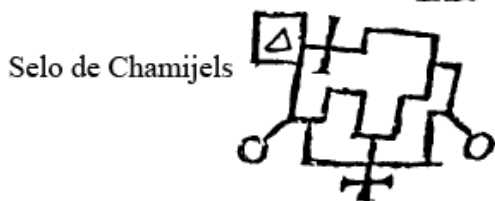
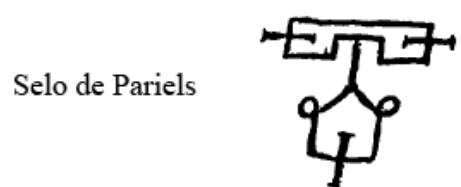
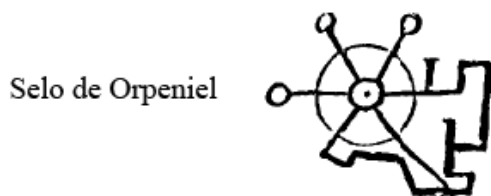
O 2º Espírito na ordem, abaixo do Imperador do Leste, é Padiel; ele Rege no Leste & Pelo Sul, como um Rei & Governa 10.000 Espíritos durante o dia & 200.000 durante a noite, além de alguns milhares que estão abaixo deles; eles são naturalmente todos bons & podem ser confiados; diz Salomão que estes Espíritos não possuem poder sobre si mesmos, mas o que eles dão é através de seu Príncipe, Padiel; ele não faz menção de qualquer um de seus nomes, pois se qualquer um deles for chamado, eles não podem aparecer sem a permissão do Príncipe Padiel, como é declarado antes de Pamersiel.

A Conjuração: *“Eu o conjuro, tu, ó poderoso & potente Príncipe Padiel, aquele que governa como chefe príncipe no Domínio do Leste & Pelo Sul, &c”*.



Camuel

O terceiro Espírito na Ordem (que) está sob o Chefe Rei do Leste é Camuel, aquele que governa como Rei na parte Sudeste do Mundo, possuidor de muitos Espíritos sob seu comando, enquanto que faremos menção de 10 pertencentes ao Dia & assim como muitos que pertencem a Noite, & cada um desses possuem 10 servos para atendê-los, exceto Camuel, Citgaras, Calym, Meras, pois cada um deles possui 100 para atendê-los, mas Tediol, Moriol & Tugaros, eles não possuem nenhum. Todos eles surgem em uma forma muito bonita & muito cortesmente na Noite, bem como durante o Dia, e eles são os seguintes, com seus selos.





Camuel

A seguir estão os nomes dos servos de Camuel durante a noite & seus selos:

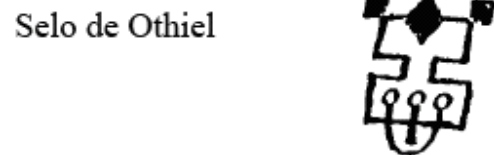
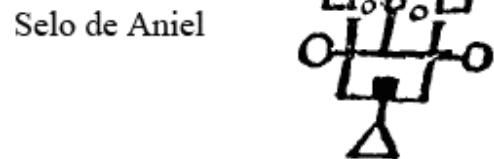
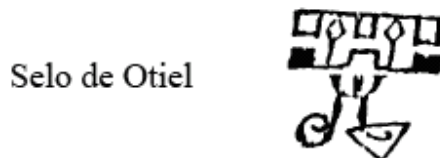
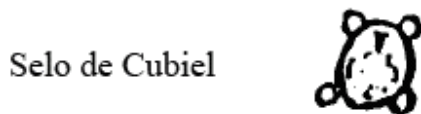
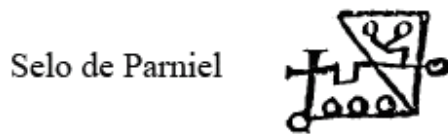
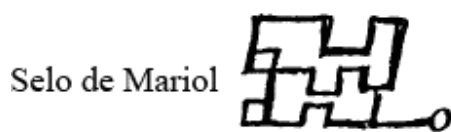
Selo de Asniels		Selo de Moras	
Selo de Calyms		Selo de (?)	
Selo de Dobiels		Selo de Todiel	
Selo de Nodars		Selo de Moriel(s)	
Selo de Phaniels		Selo de Tuaros	

A Conjuração: “*Eu o conjuro, tu, ó poderoso & potente Príncipe, &c*”.



Astiel

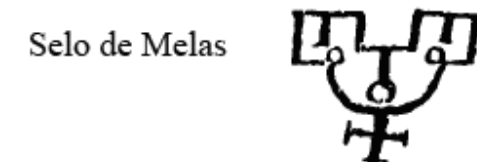
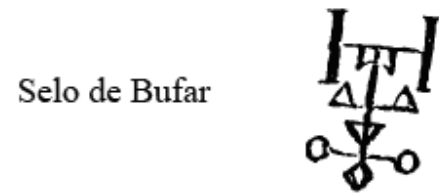
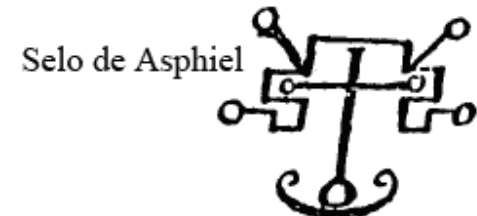
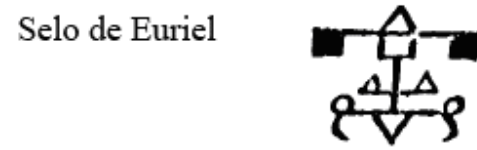
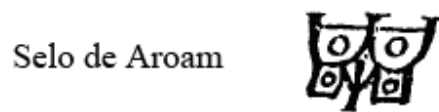
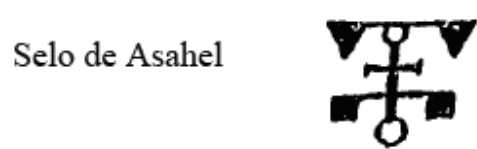
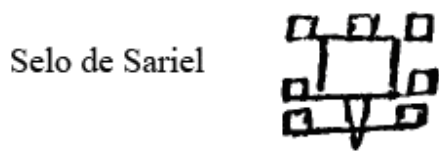
O 4º Espírito na ordem é Astiel; ele governa como Rei abaixo de Carnesiel no Sul & pelo Leste, possuindo 10 Espíritos chefes pertencentes ao Dia e 20 para a Noite, sob os quais estão 3 Espíritos principais & sob estes estão muitos, dos quais faremos menção de 8 dos chefes presidentes pertencentes ao Dia & assim como muitos pertencentes à Noite, cada um possuindo 20 serventes ao seu comando; eles são todos muito corteses & afetuosos & formosos para serem vistos & eles são os seguintes (com seus) selos.





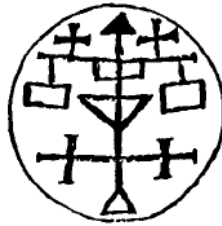
Astiel

Segue aqui os 8 servos que pertencem à Noite.



Aqueles Espíritos que pertencem à Noite (são) para serem chamados durante a Noite, & aqueles pertencentes ao Dia, durante o Dia.

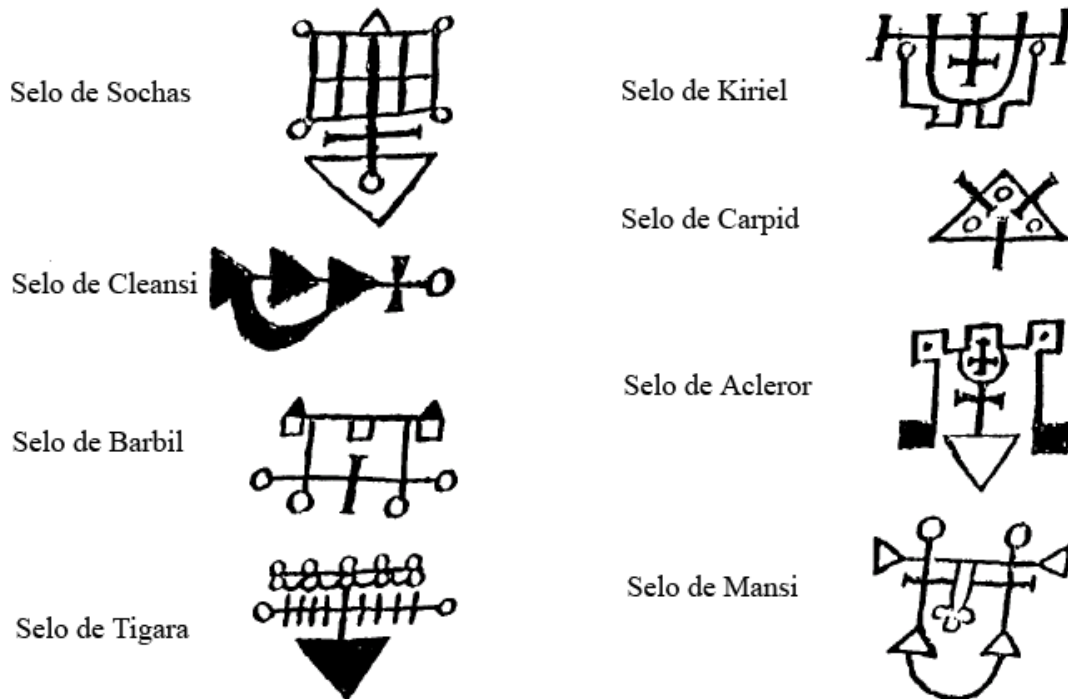
A Conjuração: “*Eu o conjuro, tu, ó Poderoso & Potente Príncipe Astiel, &c*”.

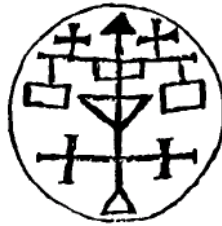


**Barmiel**

O 5º Espírito na Ordem é Barmiel, ele é o primeiro & Espírito chefe abaixo de Caspiel, o Imperador do Sul; ele governa como Rei sob abaixo de Caspiel & possui 10 Duques para o Dia & 20 para a Noite para atendê-lo, fazer a vontade dele, os quais são muito bons & dispostos a obedecerem ao Exorcista, dos quais nós faremos menção apenas de 8 que pertencem ao dia & assim como alguns ao período noturno, com seus selos, pois eles são suficientes para a prática. **Nota:** cada um dos Duques possuem 20 serventes dispostos a atendê-los quando eles são chamados, exceto os 4 últimos, que pertencem à noite, pois eles não possuem nenhum.

Os nomes dos 8 Duques com seus selos que pertencem ao dia abaixo de Barmiel.





**Barmiel**

Os 8 Duques que pertencem à Noite & seus selos abaixo de Barmiel:

Selo de Berbis



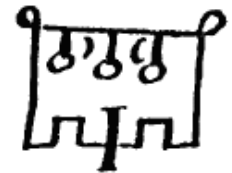
Selo de Morcaza



Selo de Acereba



Selo de Ashib



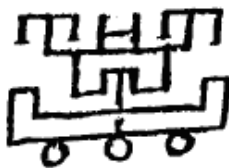
Selo de Gabir



Selo de Carnet



Selo de Marques



Selo de Baabal



Aqueles que pertencem ao Dia devem ser chamados durante o Dia, & aqueles que pertencem a Noite, durante a Noite.

A Conjuração: *“Eu o conjuro, tu, ó poderoso & veemente Príncipe Barmiel, &c”*.



Gediel

O sexto Espírito na ordem, mas o segundo abaixo do Imperador do Sul é Gediel, aquele que governa como Rei no Sul pelo Oeste, quem possui 20 Espíritos chefes para servi-lo durante o Dia & muitos durante a Noite, & eles possuem servos ao comando deles, a respeito dos quais faremos menção apenas de 8 dos Espíritos chefes que pertencem ao Dia & assim como outros que pertencem a Noite, possuidores de 20 servos cada um para atendê-los; quando eles são chamados para o aparecimento, eles são muito ternos e corteses, prontos a fazerem tua vontade; tu deves chamar durante o Dia aqueles que pertencem ao Dia, & durante a Noite aqueles que pertencem a Noite, cujos nomes & selos são os seguintes:

Selo de Cotiel



Selo de Naras



Selo de Sadiel



Selo de Agra



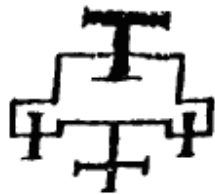
Selo de Assaba



Selo de Sabas



Selo de Reciel



Selo de Anael

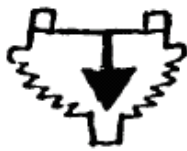




### Gediel

Aqui seguem os nomes & selos dos 8 Duques que estão sob Gediel & que são chamados durante a Noite:

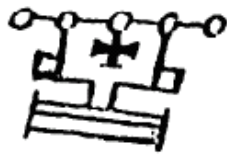
Selo de Sariel



Selo de Cirecas



Selo de Araon



Selo de Vriel



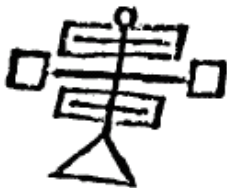
Selo de Aglas



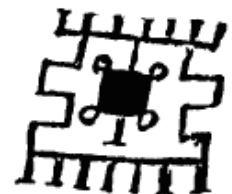
Selo de Mishel



Selo de Rantiel



Selo de Bariel



A Conjuração: *“Eu o conjuro, tu, ó Poderoso & Potente Príncipe Gediel, &c”*.



Asyriel

Regendo a parte Sudoeste do Mundo, & possuindo 20 Duques maiores para atendê-lo durante o Dia & muitos durante a Noite, tendo abaixo deles muitos serventes para atendê-los, & faremos menção de 8 dos chefes Duques que pertencem ao Dia & bem como outros que pertencem a Noite, porque eles são suficientes para a prática; & os primeiros 4 que pertencem ao Dia possuem 40 servos abaixo deles & assim, os 4 que pertencem a Noite, & os últimos 4 do Dia, possuem 20 & os últimos 4 da Noite, possuem 10 cada um. Eles são todos de boa natureza & prontos para lhe obedecer; aqueles que pertencem ao Dia deve ser chamados durante o Dia, & os da Noite, durante a Noite, & estes são seus nomes & selos:

Seus 8 Duques que pertencem ao Dia.

Selo de Olitors



Selo de Carga



Selo de Buniels



Selo de Rabas



Selo de Arisat



Selo de Ariel



Selo de Cuopiel



Selo de Malugel





Asyriel

Os 8 Duques que pertencem à noite:

Selo de Amiel



Selo de Cursel



Selo de Marott



Selo de Onuel



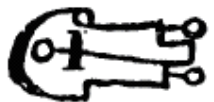
Selo de Buter



Selo de Aspiel



Selo de Fiascua



Selo de Hamas



A Conjuração: “Eu o conjuro, tu, ó Poderoso & Potente Príncipe Asyriel, aquele que governa como Rei, &c”.



Maseriel

O oitavo Espírito na ordem, porém o Quarto abaixo do Imperador do Sul é chamado de Maseriel, aquele que rege como Rei no Domínio do Oeste & pelo Sul, & possui um grande número de Príncipes & Servos abaixo dele para atendê-lo, dos quais faremos menção de 12 dos espíritos chefes que o atendem no período diurno & que atendem & e fazem sua vontade durante o período noturno, pois eles são suficientes para a prática; eles são de natureza boa & farão tua vontade em todas as coisas; aqueles que pertencem ao dia devem ser chamados durante o dia, & aqueles que pertencem à noite, durante a noite, seus nomes & selos são os seguintes & cada espírito possui 30 servos para atendê-lo.

Os 12 Espíritos que pertencem ao Dia são os seguintes:

Selo de Mayhue		Selo de Chares	
Selo de Zerial		Selo de Aliel	
Selo de Azimel		Selo de Earviol	
Selo de Assuel		Selo de Vescur	
Selo de Roviell		Selo de Patiel	
Selo de Atmot		Selo de Espoel	



Maseriel

Os Espíritos pertencentes à Noite.

Selo de Arach



Selo de Sarmiel



Selo de Baras



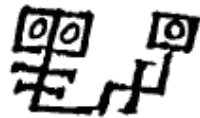
Selo de Rabiél



Selo de Naras



Selo de Amoyr



Selo de Eliol



Selo de Atriél



Selo de Nogoíol



Selo de Badiél



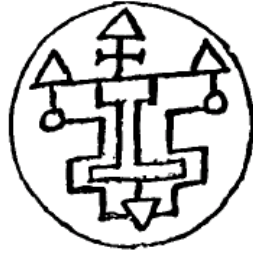
Selo de Eras



Selo de Sdvar















A Conjuração: “Eu o conjuro, tu, ó Poderoso & Potente Príncipe Maseriel, que governa como Rei, &c.”



**Malgaras**

O nono Espírito na ordem, mas o primeiro abaixo do Imperador do Oeste é chamado de Malgaras; ele governa no Domínio do Oeste & possui 30 Duques abaixo dele durante o Dia & assim como muitos durante a noite, & cada um deles possuem 30 servos para atendê-los, exceto Miliel, Barfas, Asper & Deiles, pois eles possuem apenas 20 cada. Arois & Basiel possuem somente 10, e eles são muito cortesês & aparecerão prontamente para fazer tua vontade; eles aparecem de 2 & 2 por vez com seus servos; aqueles que pertencem ao dia devem ser chamados durante o dia, & aqueles que pertencem à noite, durante a noite, seus nomes, &c. são os seguintes:

Os 12 Duques que pertencem ao dia são os seguintes:

Selo de Carimiel		Selo de Rabiél	
Selo de Agor		Selo de Alisiel	
Selo de Udiel		Selo de Boras	
Selo de Meliel		Selo de Cabiél	
Selo de Casiel		Selo de Barfas	
Selo de Oriél		Selo de Arois	



Malgaras

Os 12 Duques pertencem à noite são os seguintes:

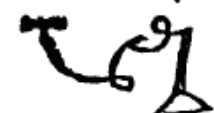
Selo de Arac



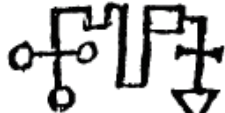
Selo de Cubi



Selo de Aspiel



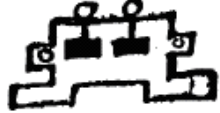
Selo de Asper



Selo de Libiel



Selo de Caron



Selo de Deilas



Selo de Rabae



Selo de Zamor



Selo de Basiel



Selo de Dodiel



Selo de Amiel













A Conjuração: “*Eu o conjuro, tu, ó poderoso & potente Príncipe Malgaras, &c*”.



**Darochiel**

O décimo Espírito na ordem, mas o segundo abaixo do Imperador do Oeste é Dorochiel, aquele que é o poderoso Príncipe regente no Oeste & pelo Norte; & possui 40 Duques para atendê-lo durante o dia & como muitos para noite, com uma inumerável companhia de servos, dos quais nós faremos menção de 24 Duques chefes que pertencem ao dia & bem como muitos que pertencem à noite, com seus selos, conforme segue. Observe que os 12 primeiros que pertencem ao Dia os da Noite possuem 40 servos cada um para atendê-lo quando eles aparecerem, & todos aqueles do dia são chamados durante o dia, & aqueles da noite, durante a noite. Observe as movimentações planetárias durante a chamada, pois os dois primeiros pertencentes ao dia são tencionados para a primeira hora planetária, os próximos 2 para a segunda hora do dia, & assim sucessivamente até todo o dia, e em seguida a noite, & por toda a noite até os 2 primeiros do dia novamente, & eles são todos bons em sua natureza, & estão prontos para obedecer tua vontade; seus nomes & selos são os seguintes.

Os 24 Duques que pertencem ao Dia, 12 antes do meio-dia & 12 após o meio-dia. [Nota: A sequência apropriada segue sucessivamente cada coluna em cada página. — Ed.]

Selo de Magael		Selo de Tubiel	
Selo de Carciel		Selo de Asphor	
Selo de Gudiel		Selo de Danael	
Selo de Abriel		Selo de Arlino	
Selo de Choriel		Selo de Corua	

Selo de Emuel



Selo de Alshor



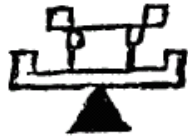
Selo de Lomor



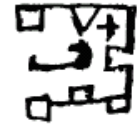
Selo de Cavron



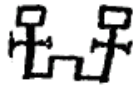
Selo de Etiel



Selo de Buciel



Selo de Morach



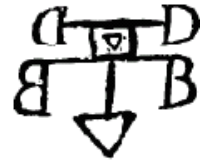
Selo de Suriel



Selo de Sovial



Selo de Omiel



Selo de Easgel



Selo de Diviel



Selo de Mamel



Selo de Lorgat



Aqui estão os 24 Duques que pertencem à Noite. 12 deles antes da meia-noite & 12 após.

Selo de Naliel



Selo de Ofisel



Selo de Soriel



Selo de Darbori



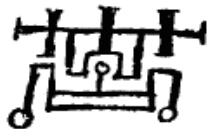
Selo de Patiel



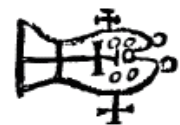
Selo de Gayres

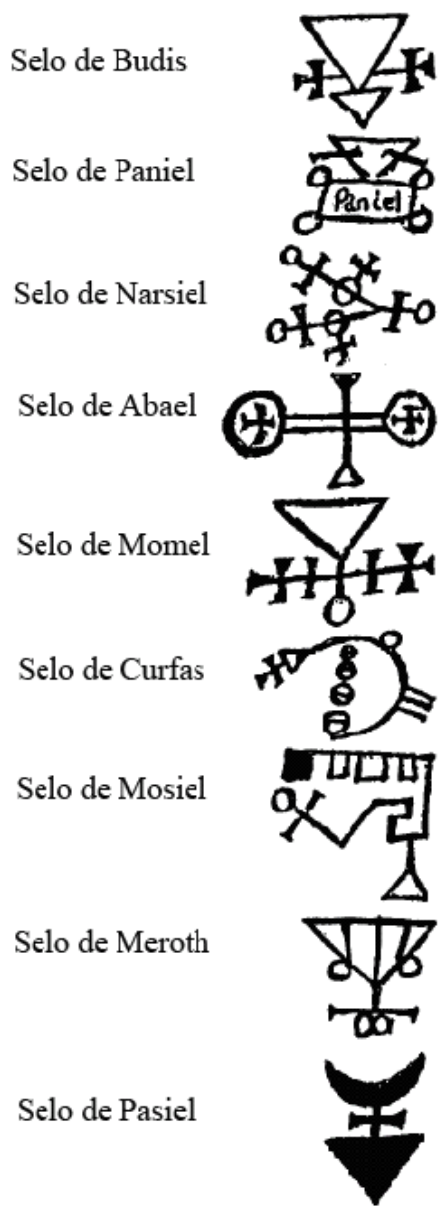


Selo de Vreniel



Selo de Pelusar





A Conjuração: “Eu o conjuro, tu, ó Poderoso & Potente Príncipe Dorochiel, &c”.



Uziel

O décimo primeiro Espírito na ordem, porém o terceiro abaixo do Imperador Amenadiel, é chamado Uziel, o Poderoso Príncipe regente como Rei no Noroeste, ele possui 40 Duques diurnais & 40 Duques noturnais para atendê-lo, no dia & de noite, dos quais faremos menção de 14 dos pertencentes ao dia & como muitos pertencentes a noite, que são suficientes para a prática, os 8 que pertencem ao dia possuem 40 servos cada & os outros, cada um possuem 630, & os 8 primeiros que pertencem a noite possuem 40 serventes cada um para atendê-los & os próximos 4 Duques possuem 20 serventes, e os 2 últimos Duques possuem 10 cada um, & eles são muito obedientes & aparecerão prontamente quando eles forem chamados, eles possuem muito poder para esconder ou descobrir tesouros que quaisquer outros Espíritos, diz Salomão, que está contido neste livro, *Theurgia Goetia*, & quando tu ocultares, & tu desejas ter qualquer coisa levada ou roubada de ti, faz estes 4 selos em pergaminho virgem & coloca-os com o tesouro ou onde o tesouro encontra-se & ele nunca será encontrado ou roubado, os nomes & selos dos Espíritos são os seguintes:

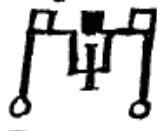
Selo de Alimoris



Selo de Ameta



Selo de Amen



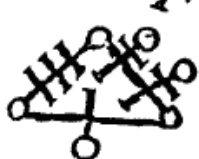
Selo de Herne



Selo de Sadfar



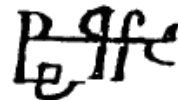
Selo de Potiel



Selo de Seafar



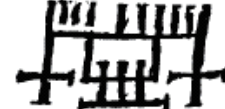
Selo de Mapui



Selo de Amandiel



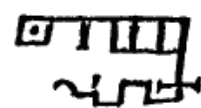
Selo de Barfu



Selo de Garnafu



Selo de Hisiam



Selo de Fabariel

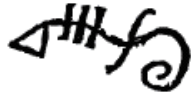


Selo de Vsimel



Segue aqui os 14 Duques que pertencem à noite:

Selo de Anfel



Selo de Asurel



Selo de Godiel



Selo de Almod



Selo de Barfos



Selo de Pathir



Selo de Burfa



Selo de Narad



Selo de Saddiel #1



Selo de Lasphoron



Selo de Ofsidiel



Selo de Ethiel



Selo de Adan



Selo de Saddiel #2



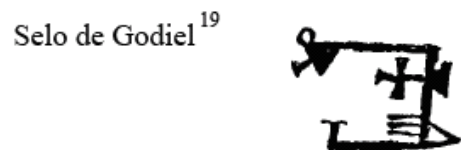
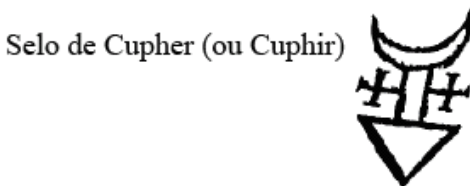
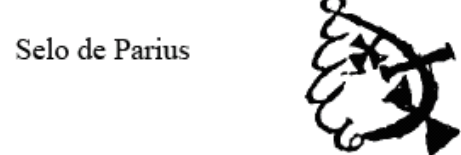
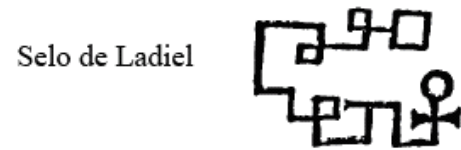
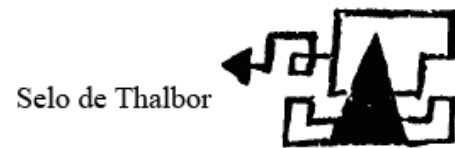
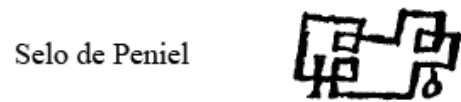
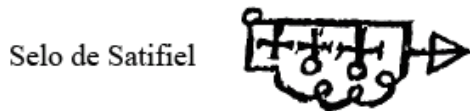
A Conjuração: “*Eu o conjuro, tu, ó poderoso & Potente Príncipe Usiel, &c.*”



O Selo de **Cabariel**

O décimo Segundo espírito na ordem, porém o quarto abaixo do Imperador do Oeste é Cabariel, o poderoso príncipe regente no Oeste & pelo Norte, ele possui 50 Duques para atendê-lo durante o dia & tal como muitos durante a noite; com eles estão muitos servos para atendê-los, dos quais faremos menção apenas de 10 dos Chefes Duques que pertencem ao Dia & como muitos à Noite, & cada um deles possuem 50 servos para atendê-los quando seu mestre é chamado, & observe que aqueles que pertencem ao dia são muito bons & de boa vontade obedecerão ao seu mestre, & são para serem chamados durante o período do dia, & aqueles que pertencem à noite são por natureza maus & desobedientes & enganarão você se eles puderem, & eles devem ser chamados durante a noite, seus nomes & selos são os seguintes:

Seus 10 Duques que pertencem ao dia são os seguintes:





O Selo de Cabariel

Os seguintes pertencem à noite:

Selo de Aforiel	A seal with a central vertical bar and a horizontal crossbar. Above the crossbar are two sets of horizontal lines. Below the crossbar is a small circle, and at the bottom is an inverted triangle.	Selo de Ugiel	A seal with a curved top element, a central vertical bar, and a horizontal crossbar. Below the crossbar is a small circle, and at the bottom is an inverted triangle.
Selo de Elijsam	A seal with a central vertical bar and a horizontal crossbar. Above the crossbar is a small circle, and below it is an inverted triangle.	Selo de Orijm	A seal with a central vertical bar and a horizontal crossbar. Above the crossbar are two sets of horizontal lines. Below the crossbar is a small circle, and at the bottom is an inverted triangle.
Selo de Aniel	A seal with a central vertical bar and a horizontal crossbar. Above the crossbar are two crescent moons. Below the crossbar is a small circle, and at the bottom is an inverted triangle.	Selo de Morias	A seal with a central vertical bar and a horizontal crossbar. Above the crossbar are two sets of horizontal lines. Below the crossbar is a small circle, and at the bottom is an inverted triangle.
Selo de Mador	A seal with a central vertical bar and a horizontal crossbar. Above the crossbar are two sets of horizontal lines. Below the crossbar is a small circle, and at the bottom is an inverted triangle.	Selo de Cazsul	A seal with a central vertical bar and a horizontal crossbar. Above the crossbar are two sets of horizontal lines. Below the crossbar is a small circle, and at the bottom is an inverted triangle.
		Selo de Dubiel	A seal with a central vertical bar and a horizontal crossbar. Above the crossbar are two sets of horizontal lines. Below the crossbar is a small circle, and at the bottom is an inverted triangle.
		Selo de Pandor	A seal with a central vertical bar and a horizontal crossbar. Above the crossbar are two sets of horizontal lines. Below the crossbar is a small circle, and at the bottom is an inverted triangle.

A Conjuração, “*Eu o conjuro, tu, ó poderoso & Potente Príncipe &c*”.



Raysiel, seu selo

O décimo terceiro Espírito na sequência é chamado de Rasiel, ele rege como Rei no Norte; e é possuidor de 50 Duques para o dia, & como muitos durante a Noite para atendê-lo; e eles possuem muitos servos abaixo deles; a fim de fazer tua vontade &c. A respeito dos quais nós faremos menção dos 16 Chefes Duques que pertencem ao dia, pois eles são de natureza boa & dispostos a obedecer; & somente 14 dos que pertencem a Noite, pois eles são de natureza má & inflexíveis & desobediente & não obedecerão de boa vontade. Todos estes duques que pertencem ao dia possuem 50 servos cada, exceto os 6 últimos, pois cada um possuem 30 servos; & os 8 primeiros que pertencem a Noite possuem 40 serventes cada; exceto os 4 seguintes, pois eles possuem 20 cada; e os últimos possuem 10 servos cada; Seus Nomes e Selos são os seguintes:

Os 16 que pertencem ao Dia:

Selo de Baciari		Selo de Dubarus	
Selo de Thoac		Selo de Armena	
Selo de Sequiel		Selo de Alhadur	
Selo de Sadar		Selo de Chanael	
Selo de Teragh		Selo de Fursiel	
Selo de Astiell		Selo de Betasiel	
Selo de Ramica		Selo de Melcha	

Selo de Tharas



Selo Selo de Vbiel



Os 14 que pertencem ao período da noite, &c.

Selo de Thariel



Selo de Quibda



Selo de Paras



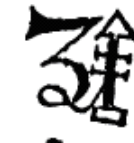
Selo de Belsay



Selo de Arayl



Selo de Morael



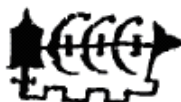
Selo de Culmar



Selo de Sarach



Selo de Lazaba



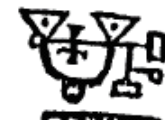
Selo de Arepach



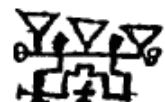
Selo de Aleasy



Selo de Lamas



Selo de Sebach



Selo de Thureal



A Conjuração, "Eu o conjuro, tu, ó poderoso & potente Príncipe &c."



Symiel, seu selo

O décimo quarto na ordem [mas o segundo abaixo do Imperador do Norte] é chamado Symiel, aquele que governa como Rei no Norte & pelo Leste; que possui 10 Duques para atendê-lo durante o dia, e 1000 durante a noite; & Cada um deles possuem Certo Número de servos dos quais faremos menção de 10 pertencentes ao dia; 10 dos que pertencem a noite; & estes do dia são muito bons e não desobediente; diferente aqueles que pertencem a noite, pois eles são inflexíveis e não aparecerão de boa vontade, &c. Os Duques do dia, também, possuem 720 servos entre eles para lhe atender; & dos 10 da noite possuem 790 servos para atendê-lo em ocasiões:

Os nomes dos 20 é como segue; com seus selos & números de serventes, &c.

Os 10 que estão abaixo de Symiel pertencentes ao dia:

Selo de Asmiel, 60



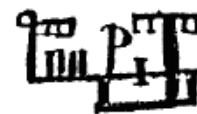
Selo de Larael, 60



Selo de Chrubas, 100



Selo de Achat, 60



Selo de Vafros, 40



Selo de Boniel, 90



Selo de Malgron, 20



Selo de Dagiel, 100



Selo de Romiel, 80



Selo de Musor, 110





Symiel, seu selo

Os 10 seguintes pertencem à noite.

Selo de Mafrus, 70



Selo de Marianus, 100



Selo de Apiel, 30



Selo de Narzad, 20



Selo de Curiel, 40



Selo de Murahe, 30



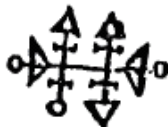
Selo de Molael, 10



Selo de Richel, 120



Selo de Arafes, 50



Selo de Malad, 130



A Conjuração: “*Eu o conjuro, tu, ó Poderoso & Potente Príncipe; &c*”.



Armadiel, seu selo

O décimo quinto Espírito na ordem [porém o terceiro abaixo do Imperador do Norte] é chamado Armadiel, que rege como Rei em Parte do Nordeste; e possui muitos Duques abaixo dele, ao lado de outros serventes; dos quais faremos menção dos 15, ou os Chefes Duques, que possuem 1260 serventes para atendê-los; estes Duques são para serem chamados no dia & noite, dividindo o mesmo em 15 partes; começando ao Nascer do Sol com o primeiro Espírito, & seguindo assim até chegar ao último Espírito & a última divisão da Noite; estes Espíritos são ao todo bons por natureza; & propensos a fazer tua vontade em todas as coisas; estes são os seus Nomes & selos; &c.

Selo de Alferiel		Selo de Pandiel	
Selo de Orariel		Selo de Carasiba	
Selo de Orin		Selo de Laiel	
Selo de Samiel		Selo de Caluarnia	
Selo de Massar		Selo de Asbibiel	
Selo de Parabiel		Selo de Mafayr	
Selo de Asmael		Selo de Oeniel	
Selo de Iaziel			

A Conjuração: “Eu o conjuro, tu, ó Poderoso & Potente Príncipe Armadiel; &c.”



**Baruchas seu selo**

O décimo sexto Espírito na ordem [porém o quarto abaixo do Imperador do Norte] é chamado Baruchas, que rege como Rei no Leste & pelo Norte; & possui muitos Duques e outros serventes para Atendê-lo; Dos quais faremos menção de 15 dos Chefes Duques; que pertencem ao dia e a noite, que possuem 7040 serventes para atendê-los; eles são todos de natureza boa; e de boa vontade obedecerão; &c. Tu deves chamar estes Espíritos da mesma maneira como é mostrado no Experimento antecedente de Armadiel; e seus Duques, que está em Divisão do dia & noite em 15 partes; &c.

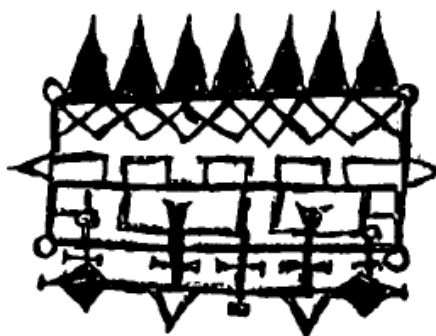
Os Nomes & selos dos 15 (Duques) é a seguinte:

Selo de Buita (Quita)		Selo de Baoxas	
Selo de Sarael		Selo de Geriel	
Selo de Melchon		Selo de Monael	
Selo de Cauayr		Selo de Chubor	
Selo de Aboc		Selo de Lamael	
Selo de Cartael		Selo de Dorael	
Selo de Ianiel		Selo de Decaniel	
Selo de Pharol			

A Conjuração: “*Eu o conjuro, tu, ó Poderoso & Potente Príncipe Baruchas; &c*”.

## Os Príncipes Vagantes

Nesta parte daremos a ti o entendimento de todos os Poderosos e Potentes Príncipes; com seus serventes, que vagueiam acima & abaixo no Ar & nunca permanecem em um lugar; &c.

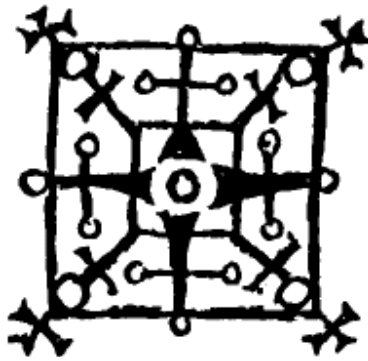


O Selo de Geradiel

Dos quais uns dos Chefes & primeiro é Chamado Geradiel; que possui 18150 serventes para atendê-lo; pois ele não possui nem Duques nem Príncipes; — Por esta razão ele é invocado Sozinho; mas quando ele é chamado, junto a ele virá um grande número de seus servos; mas mais ou menos de acordo com a hora do dia ou da noite em que ele for chamado; pois a 2 primeiras horas do dia [de acordo com o Movimento Planetário] e as 2 segundas horas da Noite, virão 470 de seus serventes com ele.

E nas segundas 2 horas do dia; & as 2 terceiras horas da noite virão 500 de seus serventes com ele; & nas 2 terceiras horas do dia e nas 2 quartas horas da noite, virão 930 de seus servos com ele; e nas 2 quartas horas do dia; & as 2 quintas horas da noite virão 1560 de seus servos; &c e nas 2 quintas horas do dia, e nas 2 sextas horas da noite virão 13710 de seus serventes, & nas 2 sextas horas ou últimas horas do dia virão 930 servos; & nas 2 primeiras horas da noite virão 1560 de seus servos, &c. Todos eles são indiferentemente bons por natureza, e obedecerão em todas as coisas com boa vontade; &c.

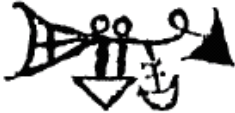






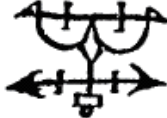




A Conjuração: *“Eu o conjuro, tu, ó Poderoso e Potente príncipe Geradiel, que vagueia com teus servos aqui e lá no Ar; Eu vos conjuro Geradiel para que tu apareças imediatamente com teus Atendentes na primeira hora do dia — aqui, diante de Mim nesta Pedra de Cristal, — [ou aqui, diante deste Círculo], &c.”*



O Nome & Selo de **Buriel**

O próximo destes Príncipes vagantes é chamado Buriel; que possui muitos Duques e outros Serventes, que atendem a ele para fazer tua vontade, eles são todos por natureza maus; e são odiados por todos os outros Espíritos; aparecem em uma forma Perigosa; & na forma de uma Serpente com uma cabeça de donzela (Virgens); e falam com voz de home, eles devem ser chamados durante a noite, [pois ele odeiam o dia] e nas horas Planetárias, dos quais faremos menção de 12 dos Duques Chefes que respondem às 12 horas Planetárias durante a noite; que possuem 880 servos para atendê-los durante a noite; Seus Nomes e Selos são os seguintes; &c.

Os 12 Duques são os seguintes:









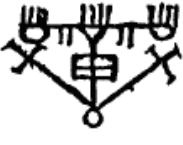



Selo de Mesoriel		Selo de Nedriel	
Selo de Almadiel		Selo de Futiel	
Selo de Cupriel		Selo de Drusiel	
Selo de Busiuel		Selo de Carniel	
Selo de Saruniel		Selo de Drubiel	
Selo de Casbriel		Selo de Nastros	

A Conjuração: *“Eu o conjuro, tu, ó Poderoso e Potente príncipe Buriel, que vagueia com teus Duques & outros dos teus Espíritos serventes aqui e lá no Ar; — Eu conjuro a ti Buriel, para que tu apareças com teus Atendentes nesta primeira hora da noite, aqui, diante desta Pedra de Cristal [ou aqui, diante deste Círculo] em uma forma clara e adequada, para fazer minha vontade em todas as coisas que eu desejar de ti; &c.”*



**Hidriel seu selo**

O terceiro destes Príncipes vagantes é chamado Hidriel, que possui 100 Grandes Duques ao lado de 200 Duques Menores; & servos, sem números; dos quais faremos menção de 12 dos Duques Chefes que possuem 1320 serventes para atendê-los; eles são chamados durante o dia, bem como durante a noite, de acordo com o Movimento Planetário; o primeiro começando com a primeira hora do dia ou da noite, e assim sucessivamente; até que tu chegues ao último; eles aparecem na forma de uma Serpente com Cabeças & Face de Donzelas (Virgens); mas eles são muito corteses e dispostos a obedecer; eles regozijam-se em maior parte em ou sobre as águas; & e todas as Regiões Úmidas; &c. Seus Nomes & Selos são os seguintes:

Selo de Morfatiel		Selo de Samiel	
Selo de Chalmoriel		Selo de Dusiriel	
Selo de Pesariel		Selo de Chamiel	
Selo de Musuziel		Selo de Arbiel	
Selo de Lamaniel		Selo de Lusiel	
Selo de Brackiel		Selo de Chariel	

A Conjuração: “*Eu o conjuro, tu, ó Poderoso & Potente Príncipe; &c.*”



**Pirichiel, seu selo**

O quarto na ordem destes Príncipes vagantes é chamado Pirichiel; ele não possui Príncipes nem Duques; mas Cavaleiros; dos quais faremos menção de 8 dos Chefes; Sendo estes suficientes para a prática; que possuem 2000 serventes abaixo deles; eles são chamados de acordo com a Movimentação Planetária; eles são todos bons por natureza e farão sua vontade de bom grado, – seus Nomes e Selos são os seguintes:

Selo de Damarsiel



Selo de Menaziel



Selo de Cardiel



Selo de Demediel



Selo de Almasor (ou Almariel)



Selo de Hursiel



Selo de Nemariel



Selo de Cuprisiel

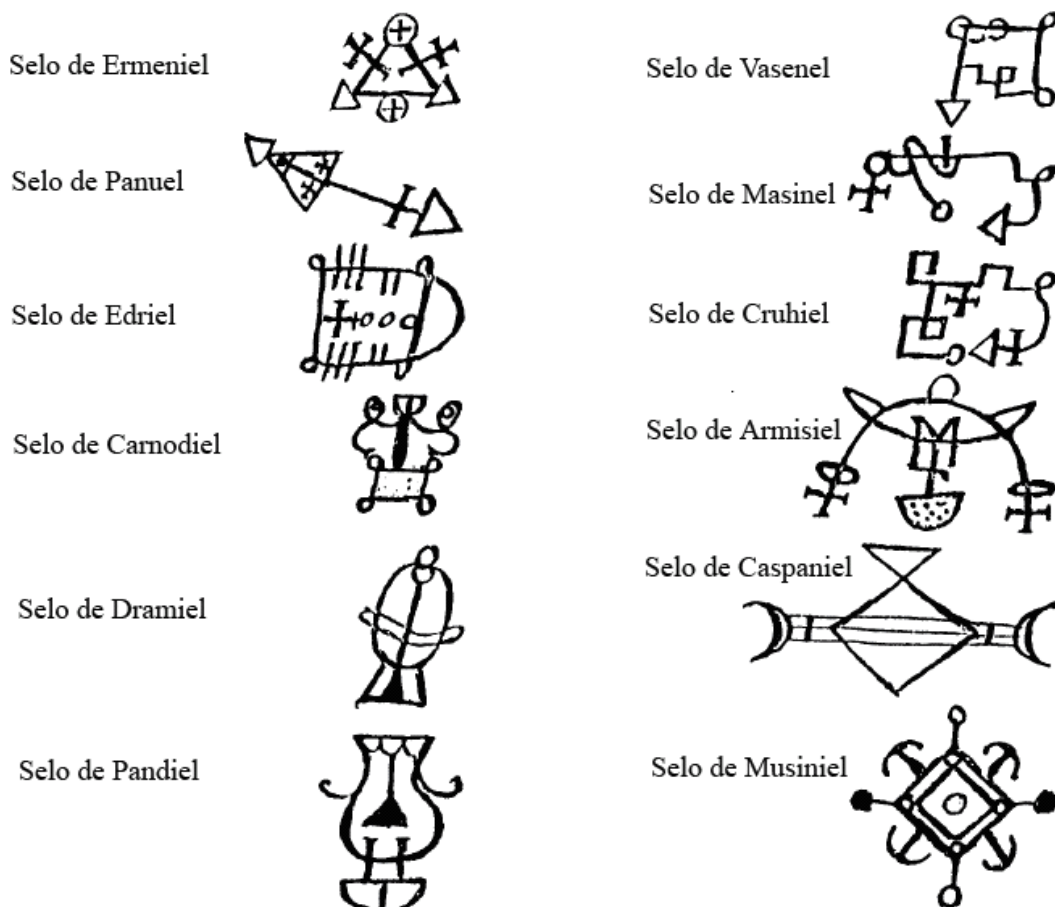


A Conjuração: “*Eu o conjuro, tu, ó Poderoso & Potente Príncipe Pirichiel; que vagueia, &c.*”

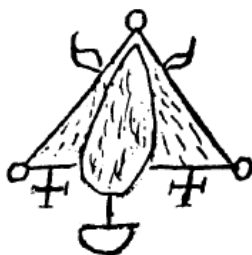


Selo de **Emoniel**

O quinto Espírito Vagante é chamado Emoniel, que possui uma centena de Príncipes & Duques Chefes ao lado de 20 Duques menores & uma multidão de serventes para atendê-lo, dos quais faremos menção de 12 dos Príncipes Chefes ou Duques que possuem 1320 Duques (abaixo deles) & outros Espíritos inferiores para atendê-los, eles são todos de boa natureza & dispostos a obedecer. E eles são chamados durante o dia, bem com durante a noite & de acordo com a ordem Planetária, pois eles habitam principalmente em bosques, seus nomes & selos são os seguintes:



A Conjuração: “*Eu o conjuro, tu, ó Poderoso & Potente Príncipe Emoniel, que vagueia, &c.*”

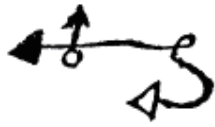


Icosiel, seu selo

O sexto dos Príncipes Vagantes é chamado Icosiel, que possui 100 Duques & 300 Companheiros ao lado de outros serventes que são mais inferiores, dos quais faremos menção de 15 dos Duques Chefes para a prática, pois eles são suficientes & eles possuem 2000 &c. serventes para atendê-los, eles são todos de boa natureza & farão aquilo que eles são comandados, eles aparecem principalmente em casas, pois eles são mais agradáveis lá, eles são chamados nas 24 horas do dia & noite, que é dividido as 24 horas em 15 partes de acordo com o número dos espíritos, começando no primeiro (espírito) ao Nascer do Sol & com o último (espírito) ao Por do sol do dia seguinte, Seus Nomes & selos são os seguintes &c.

Selo de Machariel		Selo de Amodiel	
Selo de Psichiel		Selo de Tianabriel	
Selo de Tlanatiel		Selo de Zachariel	
Selo de Zosiel		Selo de Nathriel	
Selo de Acapsiel		Selo de Athesiel	
Selo de Lerphiel		Selo de Vrbaniel	
		Selo de Cumariel	

Selo de Heraciel



Selo de Munetiel




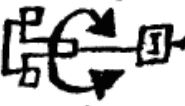


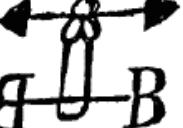




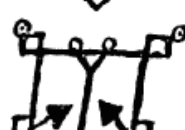


A Conjuração: *“Eu o conjuro, tu, ó Poderoso & Potente Príncipe Icosiel, &c.”*



Soteriel, seu selo

O sétimo Espírito destes (que vagam no ar) é chamado Soteriel, que possui abaixo de seu comando 200 Duques & 200 Companheiros que mudam a cada ano seu lugar, eles possuem muitos para Atendê-los, eles todos são por natureza boa & muito obedientes, & aqui mencionaremos doze dos Chefes Duques, dos quais os primeiros 6 são para o primeiro ano & os outros 6 para o ano seguinte, & assim governa na orem para servir seu Príncipe; que tem sob os seus 1840 serventes para atendê-los, eles devem ser chamados durante o dia, bem como durante a noite, de acordo com o Movimento Planetário, seus nomes & selos são os seguintes &c.

Selo de Inachiel		Selo de Amriel (Ainoel)	
Selo de Proxel		Selo de Prasiel	
Selo de Marucha		Selo de Axosiel	
Selo de Amodar		Selo de Caroel	
Selo de Nadiusiel		Selo de Mursiel	
Selo de Cobusiel		Selo de Penader	

A Conjuração: “Eu o conjuro, tu, ó Poderoso & Potente Príncipe, &c.”

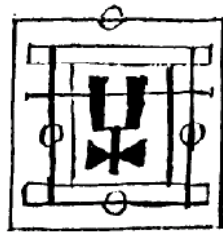


**Menadiel**, seu selo

O oitavo dos Príncipes Vagantes é chamado Menadiel, que possui 20 Duques & uma Centena de Companheiros & muitos outros Serventes, sendo eles todos de uma boa natureza & muito obedientes; aqui mencionaremos 6 dos Chefes Duques & 6 dos Duques Menores que possuem 300 serventes que atendem a eles & note que você deve chamá-los de acordo com o Movimento Planetário, um Duque na primeira hora & um Companheiro na próxima, & assim sucessivamente em todas as horas do dia & noite, cujos nomes & selos são os seguintes, &c.

Os Duques		Os Duques Menores	
Selo de Larmel		Selo de Barchiel	
Selo de Brassiel		Selo de Armasiel	
Selo de Chamor		Selo de Baruch	
Selo de Benadiel		Selo de Nedriel	
Selo de Charsiel		Selo de Curaijn	
Selo de Samiel		Selo de Tharson	

A Conjuração: “*Eu o conjuro, tu, ó Poderoso & Potente Príncipe [ou Duque] Menadiel, &c.*”



**Macariel, seu selo**

O Nono Espírito Vagante na ordem é chamado Macariel, que possui 40 Duques ao lado de outros serventes inferiores para atendê-lo, dos quais faremos menção de 12 dos Duques Chefes que possuem 400 serventes para Atendê-los, todos eles são bons por natureza e obedientes para fazer a vontade do Exorcista, eles aparecem em diversas formas, porém mais comumente na forma de um dragão com cabeças de donzelas, e estes Duques são chamados no período do dia, bem como durante a noite, de acordo com a ordem Planetária & seus nomes & selos são os seguintes, &c.

Selo de Chaniel		Selo de Verpiel	
Selo de Drusiel		Selo de Germel	
Selo de Andras		Selo de Thirsiel	
Selo de Caroel		Selo de Burfiel	
Selo de Amadiel		Selo de Aromusij	
Selo de Remijel			
Selo de Naustuel			

A Conjuração: “Eu o conjuro, tu, ó Poderoso & Potente Príncipe Macariel que (Vagueia), &c.”

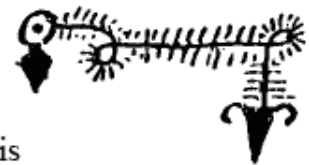


Vriel, seu selo

O décimo Espírito Vagante na ordem é chamado Vriel, que possui 10 Duques & 100 Duques menores com muitos serventes para atendê-lo, eles são todos, por natureza, Maus & não obedecerão facilmente & são muito falsos em seus feitos, eles aparecem na forma de uma serpente com a Cabeça & face de virgens, dos quais mencionaremos somente 10 dos Chefes Duques, possuidores de 650 Companheiros e serventes para atendê-los, seus nomes & selos são os seguintes, &c.



Selo de Chabris



Selo de Curmis



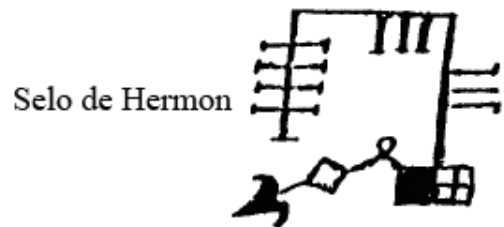
Selo de Darbos



Selo de Darpis



Selo de Narmiel



Selo de Hermon



Selo de Frasmiel



Selo de Brymiel



Selo de Adrnisis



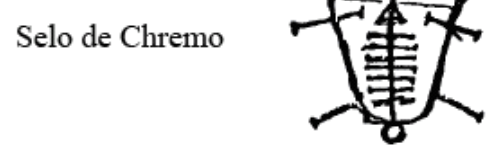
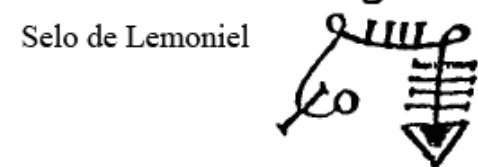
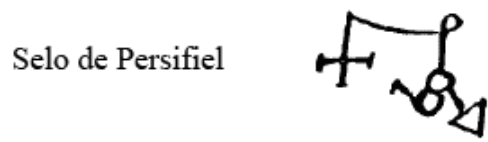
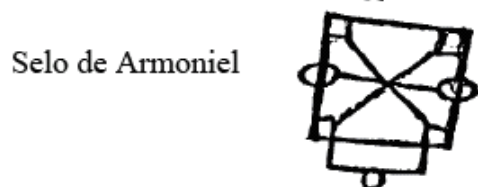
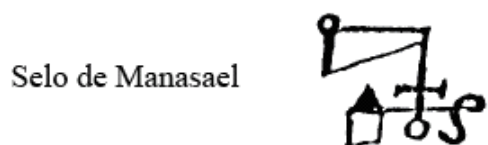
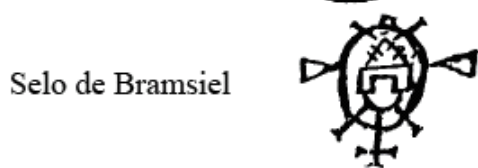
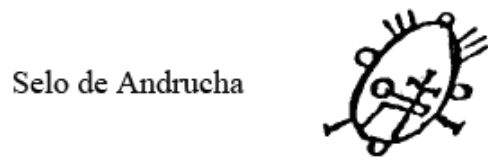
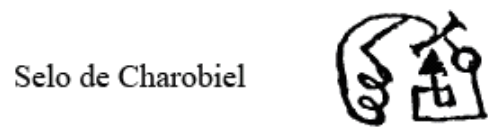
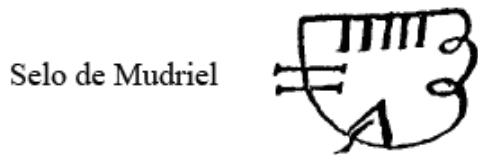
Selo de Dragon

A Conjuração: "Eu o conjuro, tu, ó Poderoso & Potente Príncipe Vriel, &c."



Selo de **Bydiel**

O décimo primeiro & ultimo Espírito & Príncipe desta ordem Vagante é chamado Bydiel, que possui sob seu comando 20 Duques Chefes & 200 outros Duques mais inferiores, ao lado de muitos serventes, estes Duques mudam a cada ano seus ofícios & lugares, eles são todos bons & dispostos a obedecer ao Exorcista em todas as coisas, eles aparecem em forma humana muito bonita, dos quais faremos menção de 10 dos Duques Chefes que possuem 2400 serventes para atendê-los, seus Nomes & Selos são os seguintes &c.



**Nota:** veja a conjuração a seguir:

## As Conjurações Apropriadas para Cada Classe

### A Conjuração dos Espíritos Vagantes:

*“Eu conjuro a ti, ó Poderoso & Potente Príncipe **Bydiel**, que vagueia aqui e lá com teus Duques & outros (dos) teus Espíritos serventes, Eu conjuro a ti **Bydiel** para que tu apareças com tua Assistência (Atendentes), nesta primeira hora do dia, aqui diante de mim nesta Pedra de Cristal [ou aqui diante deste Círculo] em uma forma clara e adequada para atender a minha vontade em todas as coisas que eu desejar de ti...”*

Note que esta marca |\*| na Conjuração seguinte & nas próximas é para que seja continuado como na conjuração final. [Ou seja, nesta Conjuração dos Duques que não Vagam, como a seguinte. -- Ed.]

### A Conjuração dos Príncipes que Governam os Pontos do Compasso/Bússola:

*“Eu o conjuro, tu, ó Poderoso & Potente Príncipe **Pamersiel**, que governa como (um) Rei no Domínio do Leste, abaixo do Grande Imperador **Carnatiel**, eu conjuro a ti **Pamersiel** para que tu apareças com teus atendentes nesta primeira hora do dia, aqui, diante de mim nesta Pedra de Cristal [ou aqui, diante deste círculo] em uma forma clara & adequada para fazer minha vontade em todas as coisas que eu desejar de ti...” & observe esta (marca) |\*| na Conjuração (final) e nas seguintes.*

### A Conjuração dos 4 Domínios (Imperadores):

*“Eu o conjuro, tu, ó grande & Poderoso & Potente Príncipe **Carnatiel** que é o Imperador & Rei Chefe no Domínio do Leste, eu o conjuro (a ti) **Carnatiel** que tu apareças...” & observe que esta marca |\*| & nas seguintes marca a continuação da Conjuração Final.*

A Conjuração aos Duques Vagantes, como chamá-los e quaisquer outros Duques que não Vagueiam, apenas deixe de fora o [Vagueiam aqui e lá (no Ar)] e ao invés de (o) Príncipe diga Duque:

*“Eu o conjuro, tu, ó Poderoso & Potente Duque **Nome**, que vagueia lá e aqui com teu Príncipe **Nome**, & outros (dos) seus & teus serventes no Ar, eu conjuro a ti **Nome**, que tu apareças diante...” & note que isto marca |\*| & continua com a conjuração final.*

A Conjuração daqueles Duques que não Vagueiam, mas seguem aos Príncipes que Governam os pontos do Compasso:

*“Eu o conjuro, tu, ó Poderoso Duque **Nome**, Que governa abaixo do Príncipe ou Rei **Nome**, no Domínio do Leste, eu conjuro a ti **Nome**, que tu apareças [^] sozinho ou com teus servos, nesta primeira [ou segunda] hora do dia, aqui, diante de mim nesta Pedra de Cristal [ou diante deste Círculo] em uma forma clara & adequada para fazer minha vontade em todas as coisas que eu deseje ou peça a ti. |\*| Eu conjuro & poderosamente commando a ti **Nome** por aquele que disse a palavra & ela foi feita & por todos os santos & poderosos nomes de Deus*

*que é o único Criador do Céu e Terra e Inferno & aquilo que está Contindo neles, **Adonay, El, Elohim, Elohe, Elion, Escerchi, Zebaoth, Jah, Tetragram-maton Sadai**, o único Senhor Deus das hostes, que tu apareças diante de mim aqui nesta Pedra de Cristal [ou aqui, diante deste Círculo] em uma forma Humana clara & adequada sem prejudicar-me ou a qualquer outra Criatura que o grande Deus **Jehovah** que a Criou & fez, e vinde pacificamente, visivelmente & de maneira afável sem demora, Manifestando o que eu desejo, sendo conjurado pelo o nome do verdadeiro Deus eterno Vivente **Heliorin Tetragrammaton Anepheneton** & cumpra os meus Comandos & Persista até o fim, eu conjuro, Comando & Obrigo a ti Espírito **Nome** pelo **Alpha & Omega** & pelo o nome **Primeumaton** que comanda Toda a Hoste do céu & por todos estes nomes que Moisés chamou quando ele trouxe grandes pragas sobre o Faraó & todo o povo do Egito; **Zebaoth, Escerchie, Oriston, Elian, Adonay primeumaton**, & pelo nome **Schersieta Mathia** que Josué chamou quando o Sol ficou em seu curso; & por **Hagioss** & pelo o **Selo de Adonay**, & por **Agla** em **Tetragrammaton** aos quais todas as criaturas são obedientes & pelo temível Julgamento do Deus Altíssimo & pelos sagrados Anjos do céu & pela poderosa sabedoria do onipotente Deus das hostes que tu venhas de todas as partes do mundo & disponha de Respostas racionais para todas as coisas que eu questionarei a ti & vinde de forma visível & pacífica & afável, falando a mim com uma voz inteligível & para o meu entendimento, portanto, vinde, vinde em nome de **Adonay Zebaoth, Adonay Aamioram**, vinde, de forma rápida, pois **Adonay Saday** o Rei dos Reis te comanda.” —*

Quando ele aparecer, mostre seu selo & o pentáculo de Salomão, dizendo, “*Veja o Pentáculo de Salomão o qual eu trago diante de tua presença...*” como é mostrado no primeiro livro Goetia ao fim das Conjurações, também quando você tiver seu desejo do Espírito, permita-o partir como é mostrado no livro Goetia, &c.

ASSIM TERMINA O SEGUNDO LIVRO CHAMADO THEURGIA GOETIA.

